

Règles du Jeu 7 familles de 6 cartes

Le but du jeu est de regrouper dans la main une famille entière des 6 cartes complémentaires et de l'abattre sur la table en l'annonçant.

Le jeu se compose de 7 familles différentes :

Mammifères, Mésanges, Flore, Arbres, Gestion Forestière, 1ères transformations du Bois, 1000 Usages de la forêt et du bois.

Le jeu se joue de la façon suivante :

- 1). Un joueur distribue 6 cartes par joueur et met le reste des cartes au milieu de la table (chien).
- 2). Un joueur demande à l'un des autres joueurs une carte qui manque pour compléter une famille. Si celui-ci a la carte, il doit lui donner. Le joueur peut alors redemander une carte, soit au même joueur ou en choisir un autre... jusqu'à ce qu'il se trompe. Il prend alors une carte dans le chien (il pioche) et continue à jouer si il prend la carte qu'il vient de demander.
- 3). Sinon la demande passe à celui questionné en dernier par erreur.

A la fin du jeu, celui qui abattu le plus de familles est le gagnant.

Lexique n°1

Affouagiste : personne qui a le droit d'exploiter une part de bois de chauffage dans une forêt communale.

Association mycorhizienne : association entre un champignon et les racines d'un arbre. Le champignon fournit à l'arbre des éléments minéraux en échange de matières carbonées (synthétisées par la photosynthèse).

Bille : pièce de bois découpée dans une grume.

Caduque : se dit d'une feuille qui tombe à l'automne.

Chlorophylle : matière colorante verte des plantes, jouant un rôle essentiel dans la photosynthèse (production de matières carbonées à partir du gaz carbonique de l'air et grâce à l'énergie solaire).

Carnivore : qui se nourrit d'aliments d'origine animale.

Débusquer : tirer une grume, à l'aide d'un tracteur forestier, de la forêt vers un chemin.

Fronde : feuille d'une fougère.

Flachis : endroit où le forestier a enlevé un morceau d'écorce afin de marteler un arbre.

Grume : pièce de bois non encore équarrée.

Herbivore : qui se nourrit d'aliments d'origine végétale.

Lexique n°2

Jean GIONO : écrivain français originaire de Manosque (Alpes de Haute-Provence), né en 1895.

Mélèzin : peuplement forestier constitué de Mélèzes.

Omnivore : qui se nourrit indifféremment d'aliments d'origine animal ou végétal.

Persistante : se dit d'une feuille qui reste toute l'année sur l'arbre.

Pubescente : se dit d'une feuille garnie de poils très fins.

Rongeur : mammifère qui possède de longues incisives taillées en biseau et coupantes.

SAMIVEL : écrivain français, peintre, cinéaste.

Sapinière : peuplement forestier constitué de Sapin.

Sporange : petit sac contenant des spores (graines) chez les fougères.

Symbiose : association de deux ou plusieurs organismes différents, qui leur permet de vivre avec des avantages pour chacun.

Vivace : se dit d'une plante qui vit plusieurs années.

L'auteur

Pascal MARGUET

32 ans,
Chargé d'études et de projets dans les domaines de la forêt et de l'environnement
Photographe, Naturaliste



Originaire du Haut-Doubs, j'habite à Vuillecin, près de Pontarlier et à proximité de la Suisse. J'ai vécu pendant 5 ans à Embrun (dans les Hautes-Alpes) où je travaillais pour l'Association des Communes Forestières des Hautes-Alpes. Lors de ce séjour, j'ai pu réaliser ce jeu des 7 familles sur la Forêt et le Bois dans les Hautes-Alpes.

Me contacter :

Adresse : 15 rue de la Louvière
25 300 VUILLECIN
France

Adresse électronique : pascal@pascal-marguet.com

Site internet : <http://www.pascal-marguet.com>